**Mise en place d’une application: FashionFlow**

# Etape 1 : Analyse deS besoinS

## Etude de l’existant

Figure :Diagramme de flux

### L’existant

### Critique de l’existant

Il n’y a pas de moyen distant existant entre le tailleur et le client les permettant de passer ou de gérer les commandes sans avoir à se déplacer. Les clients devrait avoir un moyen de passer commandes chez les tailleur mm si ils ne sont pas dans la même région

### Proposition de solution

Une application de gestion pour une maison de couture. Elle permet aux couturiers de gérer leurs différents clients, tâches et commandes, et aux clients de gérer leurs commandes et de voir les différents niveaux de ses commandes et de communiquer avec son tailleur, ainsi il peut envoyer juste ses mesures pour passer une commande sans avoir a se déplacer.

Pour ne parler que des avantages du couturier, il pourra bien gérer son temps et ses commandes en cours et en attentes, gérer ses taches et ses employés s’il y en a.

## Analyse des besoins

### Besoins fonctionnels

### Besoins non fonctionnels

* L’application doit être disponible 7j/7
* L’application doit être accessible en ligne pour les clients
* L’application doit être responsive et ergonomique
* L’application doit être facile à utiliser
* L’application doit être claire et précise

### Identification des acteurs

|  |  |
| --- | --- |
| Profil | Description |
| Super Administrateur | Le profil qui a accès a tout sur l’ application |
| ***Tailleur /Couturier*** | *L’utilisateur principal* |
| *Employés* | *Second acteur sous le tailleur* |
| **Clients** | Utilisateur secondaire |

# Etape 2 : Spécification du système

## Backlog du produit

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Désignation **(Use case)** | Acteurs | Objectif | Priorité |
| 1 | Ajouter un client | Tailleur, SA, Client, Employés | Pour enregistrer les informations du client | Elevée |
| 2 | Modifier un client | Tailleur, SA, Client, Employés | Modifier les informations d’un client | Elevée |
| 3 | Supprimer un client | Tailleur, SA, Client | Supprimer définitivement un client | Faible |
| 4 | Consulter un client | Tailleur, SA, Client, Employés | Consulter les informations d’un client | Moyenne |
| 5 | Lister les clients | Tailleur, SA, Client, Employés | Pouvoir lister et trier les clients | Elevée |
| 6 | Imprimer la liste des clients | Tailleur, SA, Client, Employés | Imprimer la liste sur une feuille physique | Moyenne |
| 7 | Lancer une commande | Client | Le client peut choisir un modèle et envoyer une commande en joignant ses informations (On l’avertira qu’une fois démarrer par le tailleur il ne pourra plus l’annuler) | Elevée |
| 8 | Annuler une commande | Client | Le client peut décider d’annuler la commande s’il veut du moment qu’aucune taches n’est lancer sur cette commande | Moyenne |
| 9 | Ajouter une commande | Tailleur, SA, Employés | Ajouter une commande, ici, il s’agit d’initialiser la commande avec tt les informations clients qui a lancé la commande | Elevée |
| 10 | Modifier une commande | Tailleur, SA, Client, Employés | Il s’agit ici de pouvoir modifier des informations sur la commande comme le modèle la couleur du tissus… | Elevée |
| 11 | Supprimer une commande | Tailleur, SA, Client, Employés | Supprimer une commande s’il est annulé par le client où pour raison financière | Moyenne |
| 12 | Consulter une commande | Tailleur, SA, Client, Employés | Consulter qui a passé la commande qui l’a enregistré le devis et autres | Moyenne |
| 13 | Lister les commandes | Tailleur, SA, Client, Employés | Faire une liste des commandes pouvoir trier (par chronologie et statut) | Elevée |
| 14 | Imprimer la liste des commandes | Tailleur, SA, Employés | Impression physique | Moyenne |
| 15 | Rechercher une commande | Tailleur, SA, Client, Employés | Pouvoir rechercher une commande d’un client ou une commande d’un mm modèle | Moyenne |
| 16 | Ajouter un employé | Tailleur, SA | Le Couturier peut ajouter un nouvel employé | Elevée |
| 17 | Modifier un employé | Tailleur, SA, Client | Modifier les informations de celui-ci | Moyenne |
| 18 | Supprimer un employé | Tailleur, SA | Si un employé venait à quitter le service | Faible |
| 19 | Ajouter une tâche | Tailleur, SA, Employés | Initialiser la tâche à faire pour l’attribuer ou la lancer après | Elevée |
| 20 | Modifier une tâche | Tailleur, SA,  Employés | Modifier les informations ou ajouter des changements à la tâche initiale | Moyenne |
| 21 | Lancer une tâche | Tailleur, SA, Employés | Démarrer la tache enfin de la boucler définitivement | Elevée |
| 22 | Attribuer une tâche | Tailleur, SA, Employés | Attribuer la tâche a un employé ou a soi même si  C’est un employé | Moyenne |
| 23 | Terminer une tâche | Tailleur, SA, Employés | Terminer la tâche signaler qu’elle est bouclée | Elevée |
| 24 | Ajouter un modèle | Tailleur, SA,  Employés | Ajouter un modèle en vitrine page statique | Elevée |
| 25 | Modifier un modèle | Tailleur, SA, Employés | Modification des informations liées au modèle | Moyenne |
| 26 | Supprimer un modèle | Tailleur, SA, Employés | Supprimer un modèle qui n’est plus pris en charge par la maison ou simplement qui n’est plus demandé | Elevée |
| 27 | Demander un rendez-vous | Tailleur, SA, Client | Demander un rendez-vous pour une prise de mesure ou essayage | Elevée |
| 28 | Confirmer un rendez-vous | Tailleur, SA, Client, Employés | Confirmer si on est disponible | Elevée |
| 29 | Annuler un rendez-vous | Tailleur, SA, Client | Annuler un rendez-vous en cas d’empêchement ou d’indisponibilité | Elevée |
| 30 | Reporter un rendez-vous | Tailleur, SA, Client, Employés | Reporter un rendez-vous en cas d’empêchement ou d’indisponibilité | Elevée |
| 31 | Démarrer un chat | Tailleur, SA, Client, Employés | Démarrer une discussion privée | Elevée |
| 32 | Effacer un chat | Tailleur, SA, Client, Employés | Effacer des anciens discussions… | Elevée |

# Etape 3 : Conception

## Diagramme de cas d’utilisation

### Use case Gestion des clients

### Description détaillée des cas d’utilisation

|  |  |
| --- | --- |
| Nom |  |
| Objectif |  |
| Acteurs principaux |  |
| Date |  |
| Auteur |  |
| Version | 0.0.1 |
| Précondition |  |
| Démarrage |  |
| Scenarios nominaux :  Scenarios alternatifs :  Scenarios d’exception : | |
| Postcondition |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Enregistrement d’un étudiant |
| Objectif | Permettre à un étudiant de s’inscrire  Permettre aux agents d’ajouter un étudiant |
| Acteurs principaux | Étudiants  Personnel service inscription  Personnel service scolarité  Administrateur |
| Date | 16 novembre 2024 |
| Auteur | GROUPE 1 |
| Version | 0.0.1 |
| Précondition | Pour le Personnel service scolarité, Personnel service scolarité et l’administrateur l’authentification est obligatoire |
| Démarrage | Pour un étudiant quand il veut s’inscrire  Pour les agents quand ils veulent ajouter un nouveau étudiant |
| Scenarios nominaux :   1. Utilisateur clique sur le bouton ajouter ou s’inscrire 2. Système affiche le formulaire d’inscription 3. Utilisateur saisisse les informations demandées et valide 4. Système vérifier les informations 5. Si les informations sont correctes le système les enregistre dans la base de données (aller à la page de connexion)   Scenarios alternatifs :  2,3 L’utilisateur peut décider de quitter l’ajout ou quitter l’application  Scenarios d’exception :  4 si les informations sont incorrectes le système afficher le message d’erreur (retour à l’étape 3)  5 si l’enregistrement dans la base de données échoue (le système recapitule les erreurs et transmettre au développeur) redémarrage du système. | |
| Postcondition | L’étudiant est enregistré dans la base donnée |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | Modification des données d’un étudiant |
| Objectif | * Permettre à un étudiant de modifier ses informations * Permettre aux agents d’ajouter des modifications à un étudiant |
| Acteurs principaux | * Étudiants * Personnel service inscription * Administrateur |
| Date | 16 novembre 2024 |
| Auteur | GROUPE 1 |
| Version | 0.0.1 |
| Précondition | Pour l’étudiant, Personnel service inscription  et l’administrateur l’authentification est obligatoire |
| Démarrage | * Pour un étudiant quand il veut modifier ses données * Pour les agents quand ils veulent ajouter un nouvel étudiant |
| **Scenarios nominaux :**   1. Utilisateur clique sur le bouton modifier 2. Système affiche le formulaire d’inscription 3. Utilisateur saisisse les informations demandées et valide 4. Système vérifier les informations 5. Si les informations sont correctes le système les enregistre dans la base de données **(aller à la page de connexion)**   **Scenarios alternatifs :**  2,3 L’utilisateur peut décider de quitter l’ajout ou quitter l’application  **Scenarios d’exception :**  4 si les informations sont incorrectes le système afficher le message d’erreur (retour à l’étape 3)  5 si l’enregistrement dans la base de données échoue (le système recapitule les erreurs et transmettre au développeur) redémarrage du système. | |

# Etape 4 : Codage

# Etape 5 : Test